



# VIRTUA MEDIA

Compte rendu – Semaine 38

## Journal hebdomadaire

### Les activités de la semaine

Dans un premier temps, la première étape importante à passer était d'avoir un groupe complet avec toutes les compétences nécessaires la réussite du projet, le groupe fut donc constitué d' Alessandro Legato en tant que Chef de projet et Concepteur du jeu, Damien Fremy endossant le rôle de directeur artistique, Emilie Garcia Responsables Graphisme, Frédérick Armando développeur et Jordan Nikolovski Chargé de Marketing et de Communication. De plus, les premières tâches distribuées par le chef de projet ont été confiées à l'ensemble des membres afin de structurer le projet et de commencer avec des bases solides sur le thème de l'organisation pour savoir coordonner et hiérarchiser nos tâches, il a fallu se mettre à la conception du premier rendu (dossier).

### Les difficultés rencontrées

La vraie difficulté a été d'avoir une réelle rapidité d'exécution afin de créer le premier rendu. Il a fallu, dans la même semaine, former le groupe, faire une réunion, mettre au point notre organisation et ensuite rédiger le dossier.

### Prévisions des activités de la semaine suivante

La semaine prochaine, notre attention se portera particulièrement sur le site internet. Il est en effet, notre premier média qui nous permet de communiquer sur notre projet avec un large public.

---